

scratchweb.nl

Dit boekje is een door **Stichting Scratchweb** gemaakte vertaling van "Getting Started with Scratch".

Net als veel ander lesmateriaal kan je het gratis downloaden via <http://info.scratch.mit.edu/nl/Support>

Deze eerste druk is mede mogelijk gemaakt door sponsors.

Stichting Scratchweb is opgericht op 3 mei 2011.

De stichting stelt zich tot doel het gebruik van Scratch in het Nederlands onderwijs en daar buiten te bevorderen. Dit

gebeurt met activiteiten zoals het evenement Wereld Scratch Dag in de Centrale Bibliotheek Amsterdam op 21 mei 2011.

Er wordt gewerkt aan Nederlandstalig lesmateriaal.

Om samenwerking binnen het Nederlandse taalgebied makkelijker te maken is ook de website www.scratchweb.nl geopend. Deze website moet uitgroeien tot een geweldige community van scratchers. Via de website kan je ook in contact komen met docenten die Scratch workshops verzorgen.

Stichting Scratchweb

www.scratchweb.nl

info@scratchweb.nl

Prinseneiland 4

1013 LR Amsterdam

KvK Amsterdam 52666727



AMSTERDAMS
FONDS VOOR DE KUNST

obσ

Creative Learning Lab

Jouw Idee
MAAK HET WAAR!

AAN DE SLAG



SCRATCH is een gratis computer programma waarmee je je eigen interactieve verhalen, animaties, spelletjes, muziek en kunst kan maken.

Download Scratch op:

<http://www.scratch.mit.edu>

The screenshot shows the Scratch website interface. At the top is the Scratch logo with the tagline "bedenken • bouwen • delen". Navigation links include "voorpagina", "projecten", "gallerieën", "hulp", "forums", "over", and "Taal". There are buttons for "Aanmelden of Account aanmaken" and a search box. The main content area features the text "Create and share your own interactive stories, games, music, and art" and "Bekijk de 1,770,935 projecten uit de hele wereld!". A "Download Scratch" button is highlighted with a black arrow. Below this is a "Uitgelichte Projecten" section with three project thumbnails: "Robotbouw Stages 1" by "scratchdad321", "Jugler" by "TM", and "Heroline Lisa So..." by "kris0702". To the right is a "Scratch Dag" section with a cat icon and text about a global network of Scratchers.

1

BEWEGEN



Sleep het blokje **neem 10 stappen** in het script gebied



Klik op het blokje om de kat te laten bewegen

2

GELUID



Sleep het blokje **speel slagwerk 48 0.2 tellen** in het script venster en klik het vast onder het blokje **neem 10 stappen**



Klik en luister.

Als je niets hoort, controleer dan of het geluid van je computer wel aan staat.



In het uitklap-menu kun je uit verschillende slagwerken kiezen.

3

DANSEN



Sleep nog een blokje `neem 10 stappen` in het script.
Klik erin en type er een min-teken voor.

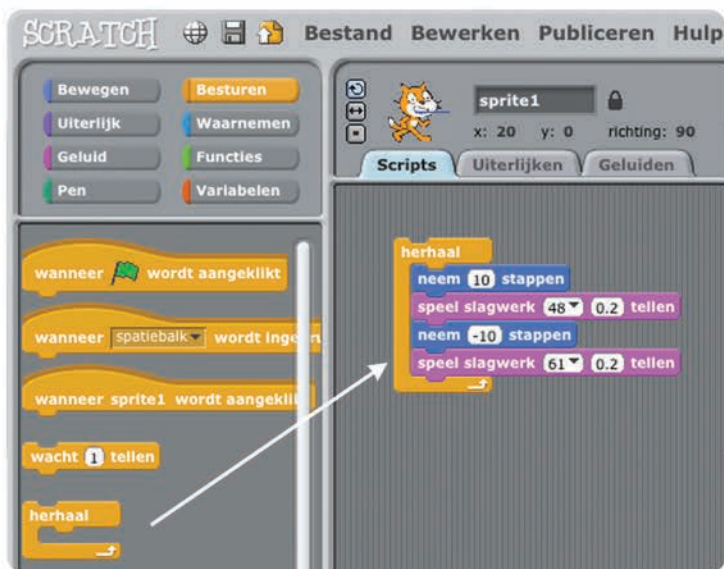



Klik op een van de
blokjes om te testen.

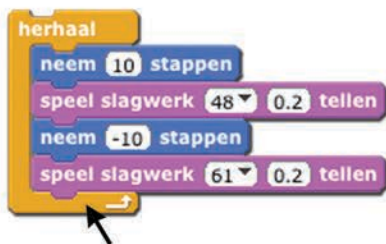


Sleep nog een blokje `speel slagwerk 48 0.2 tellen` in het script
en kies een ander slagwerk uit het menu.
Klik om te spelen.

4 NOG EEN KEER



Pak het blokje  en sleep het bovenop de andere blokjes. Het **HERHAAL** blokje klemt vanzelf om de andere blokjes heen. *Als je een hele stapel wilt verslepen, pak je het bovenste blokje.*



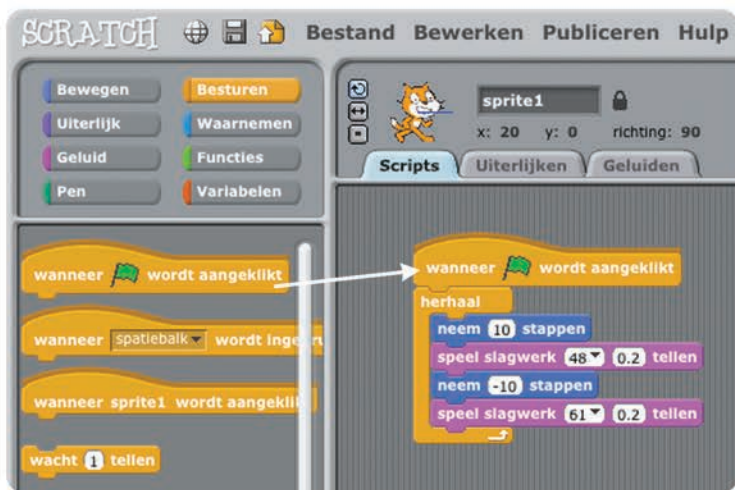
Klik om te spelen.

Het maakt niet uit op welk blok je klikt!

Klik op de rode knop bovenaan het scherm om te stoppen.



5 GROENE VLAG



Pak het blokje **wanneer vlag wordt aangeklikt** en plaats het bovenaan de stapel.



Als je op de groene vlag klikt zal je script altijd starten.
Om te stoppen klik je op de rode knop.

6 KLEUR EFFECT

Probeer nu eens wat anders...

The screenshot shows the Scratch interface. On the left, the 'Uiterlijk' (Appearance) category is selected, indicated by an arrow labeled 'Klik'. The 'verander kleur -effect met 25' block is highlighted in the script area. On the right, the 'Scripts' area shows a 'wanneer wordt aangeklikt' (when clicked) event block followed by a 'herhaal' (repeat) loop containing 'neem 10 stappen', 'speel slagwerk 48 0.2 tellen', 'neem -10 stappen', and 'speel slagwerk 61 0.2 tellen'. An arrow points from the highlighted block in the script area to the 'verander kleur -effect met 25' block shown below.

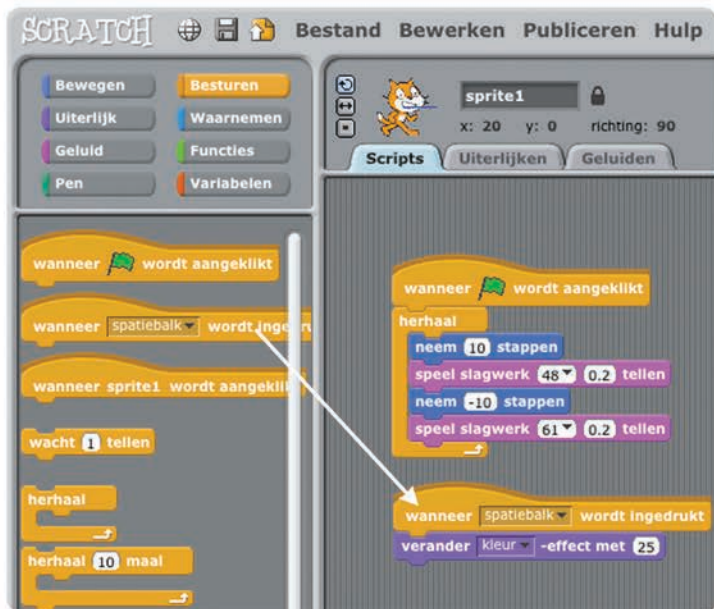
Pak het blokje **verander kleur -effect met 25**



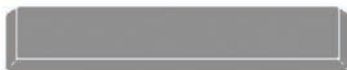
Klik erop en kijk wat er gebeurt.

7

TOETS



Schuif er een  blok op.



Druk nu op de spatiebalk van je toetsenbord.



pijlte omhoog
pijlte omlaag
pijlte naar rechts
pijlte naar links
spatiebalk
a
b
c
d
e
f

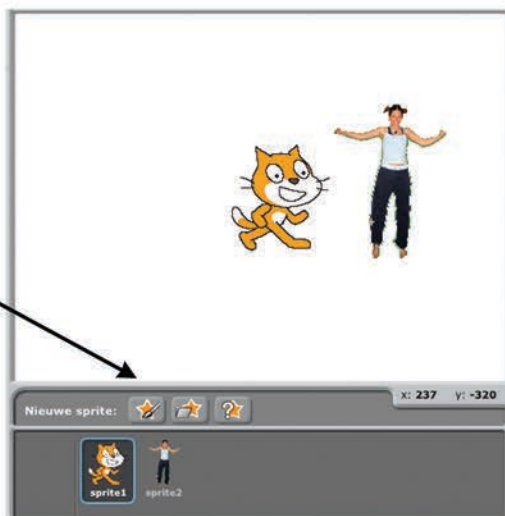
Je kan ook een andere toets kiezen in het uitklap-menu.

8




SPRITE

Elk plaatje in Scratch heet een sprite.


Klik op een van deze knoppen om een nieuwe sprite toe te voegen.



NIEUWE SPRITE KNOPPEN:

-  Schilder je eigen sprite
-  Kies een sprite uit een map
-  Laat je verrassen!



Om deze sprite toe te voegen, klik  ga dan naar de map "People" en kies "jodi1".

9 ONDERZOEK!

Nu kun je de sprites vertellen wat ze moeten doen. Probeer het volgende, of ga zelf op onderzoek uit.



ZEG IETS

Klik in de sectie **Uiterlijk** en pak blokje **zeg 2 tellen** **Hoi!**

Klik in het **ZEG** blokje en type je eigen tekst.

Probeer ook eens het **DENK** blokje...



BEELD EFFECTEN

Gebruik het uitklap-menu om verschillende effecten uit te proberen.

Klik dan op het blokje om het effect te zien.

Klik op de Stop knop om de effecten te wissen.

10 ONTDEK MEER!



VOEG GELUID TOE

Klik in de tab **Geluiden**.

Neem je eigen geluid op.

Of importeer een geluidsbestand.

(MP3, AIF of WAV formaat).



Klik dan in de tab **Scripts** en

sleep het blokje **start geluid**

Kies een geluid in het

uitklap-menu.



ANIMEER

Door te wisselen tussen twee uiterlijken kan je je sprite animeren.

Klik op de tab **Uiterlijken** om een uiterlijk toe te voegen.

Klik dan op **IMPORT** en kies een tweede uiterlijk. (Probeer bijvoorbeeld "jodi2" uit de "People" map.)



Klik nu in de **Scripts** tab.

Maak een script dat iedere seconde een ander uiterlijk kiest.

WAT NU?

Je kan veel verschillende projecten maken met Scratch.



Om voorbeelden te zien kies dan **Openen...** uit het **Bestand** menu.

Klik dan op de knop  en kies uit een van de mappen.



Je kan ook beginnen met een foto van jezelf. Of met een afbeelding van je favoriete held.



Of ga de letters van je naam animeren.

Ideeën...



Als je een idee hebt voor een nieuw project kies dan **Nieuw** uit het **Bestand** menu, en ga aan de slag!



Publiceren

Klik op **Publiceren** om je project te uploaden op de Scratch website: <http://scratch.mit.edu>
Ga naar de website om nog veel meer over Scratch te leren!



SCRATCH is een nieuwe programmeertaal die het je makkelijk maakt om interactieve verhalen, spellen en animaties te maken. Bovendien kun je alles wat je maakt delen met anderen via het web.

Scratch is ontwikkeld door de onderzoeksgroep Lifelong Kindergarten van het MIT Media Lab (<http://llk.media.mit.edu>). Deze groep ontwikkelt nieuwe technologieën, in de geest van de blokken en vingerverf van de kleuterschool, die mensen meer mogelijkheden geven om te ontwerpen, te maken en te leren.

Deze gids en ander Scratch drukwerk zijn gemaakt door Natalie Rusk en andere leden van het Scratch ontwikkelteam.

Speciale dank is verschuldigd aan Kate Nazemi en Lauren Bessen for het ontwerp van het drukwerk.

Ook danken wij de vele Scratch vertalers uit alle uithoeken van de wereld.



Supported by NSF Grant No. 0325828. Any opinions, findings, and conclusions or recommendations expressed on this site are those of the authors and do not necessarily reflect the views of the National Science Foundation.



SCRATCH

is een gratis computerprogramma waarmee je zelf games en animaties maakt. Zo kan je een tekening van je favoriete held tot leven wekken in een animatiefilm of interactieve game. Iedereen die kan lezen kan met Scratch aan de slag. Het is speels en eenvoudig te leren, maar zeker niet kinderachtig!

Scratch dankt zijn naam aan DJ's die lang geleden nieuwe muziek maakten door werk van anderen te scratchen. Ieder programma dat jij maakt kan je uploaden naar de website van Scratch. Anderen kunnen dan zien wat jij hebt gemaakt. Ze kunnen het downloaden om er zelf weer iets anders van te maken. En jij kan weer leren van het werk dat anderen hebben gepubliceerd.

Met deze gids die Stichting Scratchweb heeft gedrukt ter ere van Wereld Scratch Dag 2011 kun je direct aan de slag. Als je thuis of op school verder wilt met Scratch moet je het programma downloaden van de website <http://scratch.mit.edu> en ook dat wordt uitgelegd.



scratchweb.nl